

Le jeu est un élément important de la croissance de votre enfant.



Où trouverai-je d'autres conseils sur la façon de jouer avec mon enfant?

Pour trouver de la documentation additionnelle ou pour consulter les plus récentes recherches sur les jeux et l'apprentissage, visitez le site :

www.gov.nl.ca/edu.



Aidez votre enfant à apprendre par le jeu : jeux de tous les jours pour parents et gardiens

Qu'est-ce que le jeu?

Le jeu est une activité à la fois amusante, spontanée et ouverte. C'est une façon pour les enfants de découvrir le monde où ils vivent, en explorant, en créant et en apprenant toutes sortes de choses!

Pourquoi le jeu est-il important?

Le jeu aide les enfants :

- à connaître le monde dans lequel ils vivent;
- à apprendre comment faire des choses;
- à résoudre des problèmes;
- à exprimer ses sentiments;
- à devenir confiant;
- à devenir plus fort; et
- à apprendre comment s'entendre avec les autres.



Comment le jeu profite-t-il aux parents?

Il n'y a rien de plus précieux que de jouer avec ses enfants. En jouant avec eux, vous leur prouvez que vous vous intéressez à eux et que vous les aimez. En leur accordant votre attention, vous leur faites comprendre qu'ils sont importants.

Où les enfants peuvent-ils jouer?

Les enfants peuvent jouer partout : dans la maison, dans la cour ou chez un ami. Vous pouvez même chanter ou jouer à « Devine ce que je vois » dans la voiture, en vous rendant à l'épicerie!



Combien ça coûte, jouer?

Ce qui est génial avec le jeu non structuré, c'est qu'il est absolument GRATUIT! Inutile de dépenser une fortune pour jouer ensemble. Votre temps et votre attention comptent plus qu'un jouet coûteux.

Construction d'une cabane – Quand vous achetez un meuble ou un gros article, gardez la boîte pour en faire une cabane; ajoutez une couverture et toutes sortes d'autres articles pour enrichir le jeu.

Statues musicales – Pendant que vous faites jouer de la musique, les enfants dansent. Quand vous interrompez la musique, les enfants doivent se figer sur place.

Chasse à l'aimant – Remplissez de sable un plateau peu profond et cachez-y des objets magnétiques. Donnez un petit aimant à chaque enfant, en expliquant que vous avez caché des trésors dans le sable. Encouragez-les à chercher ces objets à tour de rôle, en s'aidant seulement de leur aimant. Plus le sable est profond, plus la tâche est difficile.



Lave brûlante – Éparpillez des feuilles de papier, des taies d'oreillers, des serviettes de bain ou des tapis sur le plancher. Le jeu consiste à avancer dans la pièce en sautant de feuille en feuille, en évitant d'entrer en contact avec la « lave brûlante » (le plancher). Sautez dans l'action et voyez qui peut traverser la pièce le plus vite. Ce jeu aide les jeunes à maîtriser leur orientation spatiale en apprenant à contrôler leur vitesse et leurs mouvements.

Lions endormis – Tout le monde est couché sur le sol, sauf un ou deux chasseurs. Une fois les lions bien installés, ils n'ont plus le droit de bouger. Le jeu consiste pour les chasseurs à marcher parmi les lions sans les toucher en essayant de les faire pouffer de rire pour qu'ils bougent. Une fois qu'un lion a bougé, il se joint aux chasseurs; le jeu s'achève quand tous les joueurs sont des chasseurs.



Devine ce que je vois – Ce jeu est extrêmement populaire, et a même engendré des livres-jeux. Fournissez un adjectif qui décrit quelque chose vous voyez et laissez les autres joueurs tenter de le trouver. Essayez de donner un indice aussi obscur que possible pour compliquer leur tâche.

Jeux à partager avec vos enfants

Jeux de construction – Construisez une cabane dans les bois ou dans un arbre, ou montez une tente dans le jardin, et émerveillez-vous quand vos enfants donnent libre cours à leur imagination.

Saut à la corde – Dynamique et amusant, le saut à la corde est toujours aussi populaire.

Saute lapin : Lorsque vous dites un mot magique, les joueurs doivent sauter sur place trois fois. S'ils manquent le mot magique trois fois, ils sont éliminés.



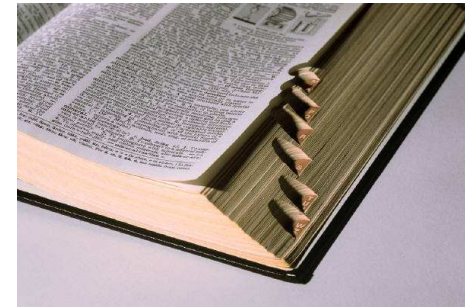
Le pique-nique – Ce jeu est particulièrement intéressant parce qu'il se joue de diverses façons. Le premier joueur dit « Je pars en pique-nique et j'apporte ... ». Le joueur suivant doit répéter ce que le premier joueur a dit, et y ajouter un article qui commence par la prochaine lettre de l'alphabet.

Vingt questions – Un joueur pense à une personne, un endroit ou une chose que tous les autres connaissent. Les joueurs restants posent des questions pour découvrir ce à quoi le premier joueur pense. Ce dernier doit répondre par oui ou non à toutes les questions, du genre « Est-elle blonde? » ou « Est-ce que c'est plus gros qu'un grille-pain? » Si les autres joueurs n'ont pas découvert la réponse après 20 questions, le premier joueur gagne.



Ça coule ou ça flotte – Remplissez d'eau un grand bassin et placez-le à un niveau où tous les enfants peuvent jouer en sécurité. Demandez aux enfants de trouver dans la maison divers petits articles (sauf les articles de valeur), comme des petits récipients en plastique, des perles, des pâtes, des briques de plastique, des balles, etc. À tour de rôle, demandez aux enfants de deviner si leur objet va couler ou flotter, puis de le mettre à l'eau. Pourquoi pensent-ils que leurs objets vont flotter ou couler? Expliquez aux enfants pourquoi leurs objets flottent ou coulent.

Fictionnaire – Dans un dictionnaire usuel, un premier joueur doit trouver un mot que les autres ne connaissent probablement pas. Il prononce et épèle son mot; les autres écrivent alors leur propre idée de ce que signifie le mot et, quand ils ont tous terminé, la lisent à tour de rôle. Enfin, les joueurs votent sur la définition qu'ils croient la plus plausible. Le joueur qui obtient le plus de votes, même s'il n'a pas la bonne définition, remporte ce tour particulier. Le dictionnaire passe alors au joueur suivant et la partie se poursuit.



Tortillages – Voyez quelle distance les enfants peuvent parcourir dans la maison en se tortillant comme des vers, étendus sur le ventre, les mains tenues le long du corps.